|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC007) | | | | | |
| 시스템명 |  | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/1 |
| Use Case 명 | 폴더 생성 | | 작성자 | 전동훈 | |
| 1. **개요** 사용자는 자신의 스토리지에 가상 폴더를 생성한다. 2. **Relationships**   **Actor** 사용자   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자는 자신의 드라이브 내에 폴더 생성을 요청한다. 3. 시스템은 사용자 id를 확인하여 사용자의 스토리지 내의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 서버에 요청한다. 4. 서버는 사용자 아이디와 일치하는 스토리지 내의 원격 파일 정보(N-1) 목록을 제공한다. 5. 시스템은 원격 파일 정보(N-1) 목록을 사용자에게 제공하고 폴더를 생성할 경로를 요청한다. 6. 사용자는 생성할 폴더 경로를 입력한다. 7. 시스템은 사용자에게 생성할 폴더의 이름 입력을 요청한다. 8. 사용자는 생성할 폴더의 이름을 입력한다. 9. 시스템은 입력된 이름과 해당 경로에 이미 존재하는 폴더 명과 중복되는 지 검사한다. (A-1, A-2)(E-3) 10. 시스템은 폴더 생성 정보(N-2)을 서버에 요청한다. 11. 서버는 사용자 스토리지 내의 경로를 확인하고 경로 내에 새로운 폴더 정보(N-2)를 생성한다. 12. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows**   A-1. 공란인 경우   1. 시스템은 사용자에게 “폴더 명을 입력해주세요.” 메시지를 알려주고 재입력을 요청한다. 2. Main Flows 11번으로   A-2. 이름이 중복되는 경우   1. 시스템은 사용자에게 “다른 폴더와 이름이 중복됩니다.” 메시지를 알려주고 재입력을 요청한다. 2. Main Flows 11번으로    1. **Exception Flows** 3. 아이디가 존재하지 않는 경우 4. Use Case를 종료한다. 5. 경로가 존재하지 않는 경우 6. Use Case를 종료한다. 7. 사용자가 취소하는 경우 8. Use Case를 종료한다. 9. **Note** 10. (원격 파일 정보): 폴더 명, 폴더 경로, 폴더 용량, 파일 개수 11. (폴더 생성 정보) : 사용자 id, 폴더 명, 폴더를 생성할 경로 | | | | | |